

**REGLEMENT
MINIVOETBALVERBOND KORTEMARK
VZW**



INHOUD

| | |
|--|------------|
| INHOUDSOPGAVE: | Pag 1 |
| ALGEMENE REGLEMENTERING: | Pag 2 - 3 |
| SPELREGELS: | |
| Regel 1: Het speelveld: | Pag 4 |
| Regel 2: De bal: | Pag 4 |
| Regel 3: De spelers: | Pag 4 - 5 |
| Regel 4: Uitrusting van de spelers: | Pag 6 |
| Regel 5: De scheidsrechter: | Pag 6 - 7 |
| Regel 6: Het scheidsrechtersblad: | Pag 7 |
| Regel 7: Duur van het spel: | Pag 7 |
| Regel 8: Begin van het spel: | Pag 7 |
| Regel 9: Bal "in" en "uit" het spel: | Pag 8 |
| Regel 10: Hoe een doelpunt verkregen wordt: | Pag 8 |
| Regel 11: Hoe de bal terug in het spel brengen: | Pag 8 - 9 |
| Regel 12: Fouten tegen de spelregels: | Pag 9 - 10 |
| BIJKOMENDE REGLEMENTERING INGEVOERD VANAF 2012 | Pag 11 |
| RODE EN GELE KAART: | Pag 12 |
| FAIR - PLAY BEKERS: | Pag 13 |
| STRAFFEN EN BOETEN: | Pag 13 |

ALGEMENE REGLEMENTERING

- 1) De minivoetbalploeg die zich inschrijft in de Kortemarkse minivoetbalcompetitie verklaart zich te schikken naar de reglementen van het Kortemarkse minivoetbal.
- 2) Bij inschrijving betaalt men 50 euro voorschot op het inschrijvingsgeld. Dit voorschot is niet meer terugbetaalbaar.
- 3) Bij het inleveren van de spelerslijst, op de door het “Bestuur van het Minivoetbalverbond” vastgestelde datum, betaalt men de rest van het inschrijvingsgeld. Het inschrijvingsgeld is niet meer terugbetaalbaar en omvat onder andere volgende kosten:
 - Zaalhuur
 - Verzekering
 - Scheidsrechterkosten
 - Administratiekosten
 - Borgsom (achteraf wel terug betaalbaar)
 - Tussenkost in de trofeeën

Het inschrijvingsgeld is afhankelijk van het aantal inschrijvende ploegen.

- 4) De ingeleverde spelerslijst dient ALLE gevraagde gegevens te bevatten en moet duidelijk en netjes in DRUKLETTERS ingevuld zijn.
- 5) Ieder aangesloten speler wordt geacht de spelregels te kennen en deze te eerbiedigen.
- 6) Het verschuiven van wedstrijden wordt in principe niet toegestaan. Een uitzondering kan worden gemaakt voor een zeer ernstige reden. Een wedstrijdverschuiving kan enkel schriftelijk worden aangevraagd. Deze aanvraag dient ook het schriftelijk akkoord van de tegenpartij te bevatten. De beslissing, om de wedstrijd al dan niet naar een andere datum te verschuiven, berust in handen van het “Bestuur van het Minivoetbalverbond”.
- 7) ALLE briefwisseling MOET geschieden aan de SECRETARIS en via email – of post.
- 8) De minimumleeftijd van de spelers bij inschrijving is vastgesteld op TEN VOLLE 15 jaar.
- 9) Reglement reeksindeling:
 - a) Er wordt gespeeld in twee reeksen van maximum 12 ploegen. Er kunnen dus maximum 24 ploegen inschrijven. Indien er meer inschrijvingen zijn dan het toegelaten maximum aantal ploegen, dan wordt er geselecteerd volgens datum van inschrijving.
 - b) In principe stijgen de eerste twee uit het klassement van reeks B en dalen de laatste twee uit het klassement van reeks A. Indien er ploegen van voorgaande seizoen niet meer opkomen wordt er overgegaan tot:
 - 1 Een daler minder
 - 2 Een klimmer meer
 - 3 Een daler minder
 - 4 Een klimmer meer
 - c) Nieuwe ploegen starten in principe in de B reeks, doch het minivoetbalverbond behoudt zich het recht voor, om deze ploegen in een andere reeks in te delen, indien zij dit om sportieve redenen noodzakelijk acht.
 - d) Eventuele aanvragen van ploegen zelf, om in een andere reeks ingedeeld te worden dan deze waar zij normaal dienen op te treden, dienen schriftelijk gericht te worden aan de secretaris voor 15 augustus.
 - e) Wanneer een ploeg verandert van naam, en de helft van de spelers dezelfde blijven van de vorige ploeg, dan neemt deze ploeg automatisch de plaats in van de vorige ploeg, bij de reeksindeling.

10) Bij het opmaken van de klassering is volgende regel van toepassing:

- 1 Aantal gewonnen punten
- 2 Aantal gewonnen wedstrijden
- 3 Verschil tussen gemaakte doelpunten en tegendoelpunten.

UITZONDERING: Voor het aanduiden van de kampioentitel wordt bij gelijkheid van punten een testwedstrijd gespeeld op een door het “Bestuur van het Minivoetbalverbond” te bepalen datum en uur.

11) Enkel de ploegverantwoordelijke heeft het recht om gehoord te worden op de bestuursvergadering. Hij dient evenwel zijn aanvraag schriftelijk te richten met de vermelding van de reden, aan de secretaris van het minivoetbalverbond. Het “Bestuur van het Minivoetbalverbond” oordeelt of de vermelde reden al of niet voldoende gegrond is. Indien het “Bestuur van het Minivoetbalverbond” de vermelde reden gegrond vindt, dan wordt de ploegverantwoordelijke tijdig opgeroepen naar de bestuursvergadering.

12) Tegen de beslissingen van het “Bestuur van het Minivoetbalverbond” is geen verhaal mogelijk.

13) Samenstelling “Bestuur van het Minivoetbalverbond”:

De voorzitter: Delarue Geert geert_delarue@telenet.be
De secretaris: Vanrolleghem Kris kris.vanrolleghem@skynet.be
De leden: Cafmeyer Geert
Reynaert Marnik

Secretariaat: Vanrolleghem Kris, Ichtegemstraat 102 te 8610 Kortemark
kris.vanrolleghem@skynet.be - 0475 83 20 65

Voorzitter: Delarue Geert, P. Denysweg 5 te 8610 Kortemark
geert_delarue@telenet.be - 0486 86 79 41

Wedstrijden: Sporthal Ichtegemstraat 2B 8610 Kortemark
sport@kortemark.be Tel: 051/56.60.43

CORRESPONDENTIEADRES:

MINVIVOETBALVERBOND KORTEMARK
P/ADelarue Geert
P. Denysweg 5
8610 Kortemark
geert_delarue@telenet.be

SPELREGELS

REGEL 1: HET SPEELVELD

- 1) Afmetingen: a: Breedte: Minimum 18 m - Maximum: 26 m
b: Lengte: Minimum 35 m - Maximum: 42 m

Kortemarkse sporthal: Breedte: 20 m - Lengte: 40 m (Vrije zone: 1m rondom)

2) Afbakening:

Het terrein moet volledig afgebakend worden door duidelijke lijnen die de 8 cm niet overschrijden.

3) Scorebord:

Een scorebord moet buiten het terrein op minstens 1 m van de omtrek geplaatst worden.

Verder dienen aangeduid te worden: a De twee spelende ploegen

b De doelpunten

c De hoekschoppen

OPMERKING: De plaats waar het scorebord zich bevindt mag enkel door bevoegde personen betreden worden.

4) Doel:

a): Afmetingen: 250 cm breed - 100 cm hoog

b): Doelpalen: Ronde metalen doelpalen met een diameter van maximum 8 cm.

c): Plaats: De beweegbare doelen worden op het midden van elke doellijn geplaatst. Ze mogen tijdens de wedstrijd niet verplaatst worden.

5) Strafschopgebied:

Gebied bepaald tussen de doellijn en de lijn op 5 m van de doellijn.

Deze lijnen mogen niet breder zijn dan 8 cm.

6) Toeschouwers:

Ze moeten steeds op minstens 1 m van het terrein verwijderd blijven.

Ze mogen niet op het terrein komen.

REGEL 2 : DE BAL

De bal moet rond zijn en met lucht gevuld. Het omhulsel moet in leder zijn.

1) Omtrek: 60 a 63 cm

2) Gewicht: 340 a 390 gr

3) Kleur: Gewoon lederkleur, wit en zwart, wit en rood, enz....

4) Wedstrijdbal: Is de bal waarmee de wedstrijd wordt aangevangen. De vervanging kan slechts geschieden met toestemming van de scheidsrechter. De thuisploeg levert de bal.

REGEL 3: DE SPELERS

1) Aantal:

a): Maximum 5

b): Minimum 3

c): Indien geen drie spelers aanwezig zijn, wordt de ploeg geacht forfait te geven. (10 - 0)

- d): Indien een ploeg gedurende de wedstrijd tot minder dan drie spelers geslonken is, wordt de wedstrijd stopgezet. Het “Bestuur van het Minivoetbalverbond” beslist of al dan niet de forfaitsscore wordt toegestaan, naargelang het tekort aan spelers het gevolg is van kwetsuren of van uitsluiting (regel 12).
- e): Start een ploeg met drie spelers, op het voorziene uur, dan mogen de andere spelers (mits toelating van de scheidsrechter) tijdens het spel invallen.
- f): Tijdens een wedstrijd mogen niet meer dan acht spelers opgesteld worden.
- g): De spelers die NIET opgesteld worden tijdens het spel, moeten zich langs de kant van het scorebord bevinden. Hun houding moet steeds sportief blijven. Ze worden onderworpen aan dezelfde spelregels als de spelers op het plein, wat betreft gedrag enz.. Spelregel 5 punt 4) is toepasselijk. Deze wordt bij niet naleven beteugeld zoals voorzien in regel 5 punt 5) m).
- h): Vervangingen geschieden steeds langs de zijlijn, aan de middenlijn van het terrein. Zij mogen op gelijk welk tijdstip van de wedstrijd gebeuren, zonder dat de wedstrijd daarvoor hoeft onderbroken te worden. De spelers die zullen invallen betreden slechts het speelveld, wanneer de spelers die zullen vervangen worden zich bij hen langs de zijlijn, aan de middenlijn bevinden. Wanneer de vervangers eerder het speelveld betreden, worden zij bestraft met een onrechtstreekse vrijschop vanop de plaats waar zij het terrein betraden.

2) Aansluiting:

- a): Aansluiting is verplicht voor deelname aan de competitie.
- b): Het is verboden bij twee ploegen aangesloten te zijn tijdens dezelfde competitie. Een speler die zich laat inschrijven bij meerdere ploegen tegelijk zal door het “Bestuur van het Minivoetbalverbond” geschorst worden voor de volledige competitie. De ploegen mogen deze speler evenwel vervangen door een andere speler.
- c): Op de wedstrijden zelf dienen de spelers hun identiteitskaart voor te leggen, zo niet wordt de ploeg beboet met 2,5 euro per ontbrekende identiteitskaart. De spelers van wie de identiteitskaart ontbreekt dienen hun naam en geboortedatum te vermelden, alsook hun handtekening te plaatsen op de voorziene plaats op het scheidsrechterblad.
- d): Wanneer achteraf aan een onvolledige spelerslijst een speler wordt toegevoegd, dan dient dit te gebeuren door het invullen van het geijkte formulier van minivoetbalverbond Kortemark, dat ter beschikking ligt op het secretariaat. De ploegverantwoordelijke wordt schriftelijk op de hoogte gebracht van de aansluiting. Pas dan is de nieuwe speler speelgerechtigd. De nieuwe speler dient voor het begin van zijn eerste wedstrijd de spelerslijst te ondertekenen.
- e): Bij de inschrijving staan er maximum 10 spelers vermeld op het inschrijvingsblad. Aansluiting van ten hoogste twee bijkomende spelers is slechts mogelijk na de aanvang van de competitie. De procedure van inschrijving is dezelfde als deze hierboven beschreven in regel 3 – 2)d). Voor deze bijkomende spelers dient bij inschrijving 12,5 euro betaald te worden per speler.
- f) Spelerswissel:
Onder bepaalde omstandigheden (bijv ernstige kwetsuur, verhuizing van een speler over tamelijke afstand) kan een spelerswissel worden aangevraagd. De spelerswissel kan enkel gebeuren bij bestuursbeslissing. Er wordt een schrijven gericht aan het secretariaat van het minivoetbalverbond waarin de reden voor de aanvraag van de spelerswissel wordt omschreven. Daarnaast is er een getekende verklaring van de betrokken speler noodzakelijk. De afgeschreven speler kan gedurende het lopende seizoen bij geen enkele andere ploeg nog aansluiten. **Voor deze spelerswissel wordt een bedrag van 12,5 euro aangerekend.** Voor de inschrijving van de nieuwe speler wordt verwezen naar regel 3 2) d) hierboven..

3) Transfer:

- a): Verandering van ploeg wordt niet toegelaten tijdens de lopende competitie.
- b): Ieder jaar worden de nieuwe spelerslijsten ondertekend door de spelers

- c): Eventuele klachten van de verantwoordelijke van een ploeg tegenover (een) speler(s) worden onderzocht (bijv niet inleveren materiaal, enz..).

4) Gekwetste spelers:

- a): Een gekwetste speler mag onmiddellijk door een andere speler worden vervangen.
- b): Bij ernstige verwondingen van een speler dient het spel onmiddellijk stilgelegd te worden.
- c): Een gekwetste speler mag niet op het terrein zelf verzorgd worden.
- d): Na de wedstrijd moeten de formaliteiten van de verzekering eventueel ingevuld worden. Formulieren voor het aangeven van een ongeval zijn voorradig in het bureel van de sportdienst, de cafetaria van de sporthal, bij de scheidsrechttafel, ofwel bij de secretaris.

REGEL 4: UITRUSTING VAN DE SPELERS

1) Kledij:

- a): De uitrusting van iedere speler bestaat uit een genummerde trui, een korte broek of lang trainingspak (voor de doelwachter), kousen en aangepast sportschoeisel.
- b): De volledige ploeg speelt met uniforme uitrusting, met uitzondering van de doelwachter. Deze mag in een verschillende kleur aantreden (doch niet gelijk aan de kleuren van de tegenpartij). De doelwachter mag ondanks zijn eventuele andere kleur van trui over de helft van het terrein komen en zelfs scoren, mits dit van binnen de lijnen gebeurt.

2) Schoenen:

- a): De schoenen mogen geen gevaar opleveren voor de tegenstander.
- b): Indien de wedstrijd in een zaal betwist wordt zijn rubberen stuts NIET toegelaten op de schoenen. Schoenen met zachte zolen, die op de sportvloer sporen nalaten zijn niet toegelaten.

3) Kleur:

- a): Eenmaal de kleuren door het “Bestuur van het Minivoetbalverbond” aangenomen, mogen de ploegen NIET meer van kleur veranderen.
- b): Hebben beide ploegen dezelfde kleuren, dan moet de thuisploeg van truien verwisselen. De eerst vermelde ploeg op het scheidsrechterblad wordt aanzien als de thuisploeg.
- c): Wisseltruien zijn eventueel te verkrijgen bij het minivoetbalverbond, mits betaling van 2,5 euro per geleend stel (af te trekken van de borgsom).

OPMERKING: Bij het niet naleven van deze regels kan een speler en zelfs een ganse ploeg uitgeschakeld worden.

REGEL 5: DE SCHEIDSRECHTER

De taak van de scheidsrechter is de mooiste maar ook de zwaarste.

- 1) Hij waakt over de naleving van de spelwetten.
- 2) Hij, en hij alleen heeft de volledige leiding van de wedstrijd in handen.
- 3) Hij moet een grondige kennis hebben van de spelwetten
- 4) Tegen zijn beslissingen is GEEN verhaal mogelijk.
- 5) Volgende punten dienen in acht genomen te worden bij het leiden van wedstrijden:
 - a): TIEN minuten voor het aanvangsuur van de wedstrijd aanwezig zijn.
 - b): Nazicht van de toestand van het speelveld en eventuele tekortkomingen rechtzetten.
 - c): Identiteit van elke speler nagaan.
 - d): Wedstrijdbal en schoenen van de spelers nazien.

- e): Scheidsrechterblad nazien en scorebord controleren voor wat betreft aantekenen van doelpunten, hoekschoppen, enz..
- f): Juiste tijd en aanvang van de wedstrijden nagaan en eventueel de verloren tijd ten gevolge van onderbrekingen bijvoegen in dezelfde speeltijd. Deze tijd mag de twee minuten NIET overschrijden per speeltijd. Wanneer de wedstrijden aanvangen om 18.30 uur mag er een wachttijd ingelast worden van 5 minuten wanneer niet voldoende spelers van één der ploegen, of beide ploegen, aanwezig zijn om de wedstrijd te beginnen (3 spelers). De andere wedstrijden dienen stipt op het voorziene uur aan te vatten. Bij de tijdsbepaling is het uurwerk van de scheidsrechter bepalend.
- g): Hij moet de grootste neutraliteit aan de dag leggen, voor, tijdens en na de wedstrijd.
- h): Hij past eventueel de regel van het voordeel toe in bepaalde gevallen.
- i): Hij past de spelregels toe zodanig dat de spelers steeds beschermd blijven, voor verwondingen, valpartijen, enz..
- j): Hij onderbreekt het spel zodra een speler in die mate gewond is dat hij het speelveld NIET zelf kan verlaten of de eerste zorgen moeten toegediend worden.
- k): Bij het bestraffen van een overtreding richt hij zijn gestrekte arm in de richting van het doel der benadeelde partij, in geval van rechtstreekse vrijschop. Betreft het een onrechtstreekse vrijschop, dan richt hij zijn gestrekte arm omhoog.
- l): In geval hij niet aanwezig kan zijn om de aangeduide wedstrijden te fluiten, moet hij tijdig (48 uur) het “Bestuur van het Minivoetbalverbond” verwittigen. Indien hij niet aanwezig is kan elk bestuurslid iemand aanduiden om de wedstrijd te leiden.
- m): Hij schorst de wedstrijd: Indien het terrein niet meer bespeelbaar is, bij wangedrag van de spelers, bij inmenging van de toeschouwers, of bij elke reden waarbij hij deze beslissing nodig acht.
- n): Fluitsignaal:
- Het fluitsignaal maakt een belangrijk deel uit van het gezag van de scheidsrechter.
 - Het fluitsignaal moet afwisselend klinken en dient eveneens de aard van de begane fout aan te duiden: lichte vergrijpen zachte toon, zware vergrijpen door scherpe klanken.
- De spelers moeten steeds aanvoelen dat de scheidsrechter de overtreding goed gezien heeft en krachtdadig ingrijpt. Om de bal terug in het spel te brengen dient er niet noodzakelijk gefloten te worden (doeltrap, scheidsrechtersbal, enz...). Voor andere spelhernemingen dient gefloten en dit zo snel mogelijk vanaf het ogenblik dat de bal stilstaat op een welbepaalde plaats.
- o): De scheidsrechters ontvangen van het minivoetbalverbond een scheidsrechtertrui in bruikleen die zij bij ontslag terug dienen in te leveren. Bij het niet terug inleveren wordt door het verbond de kostprijs teruggevorderd van hun eventueel nog te goed aan vergoedingen.

REGEL 6: HET SCHEIDSRECHTERSBLAD

- 1) Op de tafel van de scheidsrechter bevinden zich de scheidsrechterbladen die worden ingevuld voor de wedstrijd.
- 2) Indien de scheidsrechterbladen niet tijdig ingevuld worden kan dat met een geldboete bestraft worden.
- 3) De kapitein van de ploeg dient zijn naam en handtekening te plaatsen in de daartoe voorziene ruimte. (De kapitein dient ook ingevulde score te controleren na de wedstrijd).

REGEL 7: DUUR VAN HET SPEL

- 1) Iedere wedstrijd wordt gespeeld in TWEE speeltijden van 24 minuten.

- 2) De scheidsrechter oordeelt welke onderbrekingen aanleiding geven tot verlenging (zware verwondingen van speler, enz..). ((Zie ook regel 5 punt 5) f))

REGEL 8: BEGIN VAN HET SPEL

- 1) Daar normaal al de wedstrijden in zaal betwist worden zal de bezoekende ploeg steeds de aftrap nemen bij aanvang van de eerste speeltijd. De thuisploeg kiest het kamp en neemt de aftrap bij de tweede speeltijd.
- 2) Voor de aanvang van de tweede speeltijd wordt van kamp gewisseld.
- 3) De speler die de aftrap neemt mag de bal geen tweede maal spelen of raken vooraleer hij door een tweede speler werd geraakt of gespeeld.
- 4) De wedstrijd mag slechts aanvangen, wanneer AL de spelers regelmatig op hun eigen speelveld staan opgesteld. De spelers van de ploeg die niet aftrapt moeten minstens 4 m van de bal verwijderd blijven tot deze zijn omtrek heeft afgelegd (ongeveer 60 cm)

REGEL 9: BAL "IN" EN "UIT " HET SPEL

1) De bal is "uit" het spel wanneer:

- a): Hij geheel en al over een zijlijn of doellijn is gegaan.
- b): Wanneer het spel door de scheidsrechter wordt stilgelegd, voor om het even welke reden, ook bij onachtzaam fluiten.
- c): Wanneer de bal terugkaatst na een doelpaal of dwarslat te hebben geraakt, na het nemen van een penalty corner of strafschoep.

2) De bal is "in" het spel wanneer:

In alle andere normale spelomstandigheden, ook wanneer:

- a): Hij terugkaatst na een doelpaal of dwarslat te hebben geraakt ((uitgezonderd regel 9 punt 1) c)).
- b): Indien hij in het spel terugkaatst na een scheidsrechter te hebben geraakt.
- c): In afwachting dat een beslissing valt voor een vermeende fout (fluitsignaal).

REGEL 10: HOE EEN DOELPUNT VERKREGEN WORDT

Het doel van de wedstrijd is één of meerdere doelpunten scoren. Een doelpunt is geldig zodra de bal geheel door het doelveld is gegaan (over de doellijn tussen de doelpalen), ook bij rechtstreekse vrijschoep.

Uitzondering: 1) Bij een intrap vanaf de zijlijn.

- 2) Wanneer de bal direct in het doel wordt getrapt bij onrechtstreekse vrijschoep.

REGEL 11: HOE DE BAL TERUG IN HET SPEL GEBRACHT WORDT

1) Aftrap:

Te nemen telkens wanneer een nieuwe speeltijd aanvangt (zie regel 8). De trap wordt van het middelpunt van het terrein in om het even welke richting van het speelveld gegeven.

2) Intrap:

Wanneer de bal GEHEEL en AL over de zijlijn is gerold. De trap wordt gegeven door een speler van de tegenpartij daar waar de bal het terrein heeft verlaten. Bal en intrapper bevinden zich volledig buiten het terrein. De bal mag door de intrapper NIET meer geraakt worden vooraleer de bal door een andere speler is geraakt.

3) Doeltrap:

- a): Wordt genomen wanneer de bal GEHEEL en AL over de doellijn is gerold, zowel wanneer de bal het laatst werd geraakt door een verdediger (hoekschop) als door een speler van de tegenpartij. Ook bij penalty-corner of strafschop wanneer de bal de doelpaal of dwarslat heeft geraakt en terug in het spel kaatst. De bal moet volledig achter de doellijn stil liggen. De tegenstrevers moeten zich buiten het strafschopgebied bevinden. De speler die de doeltrap neemt mag meerdere malen na één de bal aanraken.
- b): Na doelpunt: De tegenstrevers moeten terug op hun speelhelft plaats genomen hebben vooraleer de bal terug in het spel te brengen. De bal moet door een andere speler geraakt worden alvorens de intrapper de bal opnieuw mag aanraken. De bal moet minimum aan de 5 meter lijn aangespeeld worden.

4) Hoekschop:

Wordt toegekend wanneer de bal over de doellijn buiten de doelpalen buiten loopt en het laatst door een verdediger geraakt is. De bal wordt met een doeltrap terug in het spel gebracht.
VIER HOEKSCHOPPEN = 1 PENALTY CORNER

5) Penalty Corner:

De tegenstrevers stellen zich op buiten het strafschopgebied. De doelwachter verlaat het doel. De bal wordt achter de doellijn op zes meter van het middelpunt van het doel geplaatst. De speler shot de bal in de hoogte naar een ploegmaat die opgesteld staat buiten het strafschopgebied. Deze tracht te doelen met het hoofd. Deze speler mag het strafschopgebied niet betreden zolang de bal de doellijn niet overschreden heeft, zo niet wordt het doelpunt geweigerd.

6) Strafschop:

Wordt gegeven op het midden van het veld naar een ledig doel, indien een rechtstreekse vrijschopfout wordt begaan in de strafschopzone. Wanneer de bal op de paal, of dwarslat terecht komt wordt het spel hernomen met een doeltrap ((regel 11 punt 3) en 9 punt 1 c)).

7) Vrijschop:

Wordt toegekend bij het overtreden van de spelregels. De spelers van de tegenpartij moeten zich op minstens vier meter van de bal bevinden.

- a): Onrechtstreekse vrijschop : zie regel 12 punt 4)
- b): Rechtstreekse vrijschop: zie regel 12 punt 1),2) en 3)

Indien een onrechtstreekse vrijschop toegekend wordt in het strafschopgebied, op minder dan vier meter van het doel, wordt de bal op dezelfde hoogte buiten het strafschopgebied geplaatst.

OPMERKING: Ingeval van vrijschop mogen maximum twee veldspelers + doelwachter in de richting van het doel staan. De speler die de vrijschop neemt mag de bal geen twee maal raken.

8) Scheidsrechterbal:

Wordt toegekend wanneer het spel onderbroken werd door een onvoorziene omstandigheid. Een speler van iedere ploeg stelt zich op bij de scheidsrechter, die de bal uit zijn hand en op de grond laat vallen. Beide spelers mogen slechts de bal aanraken nadat deze de grond bereikt heeft. Bij vroegtijdige aanraking wordt een vermaning gegeven. De scheidsrechtersbal wordt hernomen.

REGEL 12: FOUTEN TEGEN DE SPELREGELS

1) Fouten met de hand:

- a): Met de bovenste ledematen vrijwillig de bal spelen.
- b): Een tegenstrever vrijwillig een slag geven of pogen te slaan.
- c): Om het even met welk deel van de ledematen, iemand vast houden, trekken of duwen.

DEZE FOUTEN WORDEN MET EEN RECHTSTREEKSE VRIJSCHOP BESTRAFT.

2) Fouten met de voeten:

- a): Vrijwillig de tegenstrever schoppen of natrappen.
- b): Vrijwillig voetje zetten, op de tenen of op de hielen trappen of haken.
- c): Ruw of gevaarlijk aanvallen (Voeten vooruit, slechte inzichten).
- d): De speler die het doel verdedigt dient met beide voeten op de grond te blijven bij het uitkomen naar een tegenstrever toe, en zeker niet met de voeten vooruit. Binnen het doelgebied wordt dit bestraft met een strafschoep.

DEZE FOUTEN WORDEN MET EEN RECHTSTREEKSE VRIJSCHOP BESTRAFT.

3) Fouten met het lichaam:

- a): Een tegenstrever doen vallen of pogen te doen vallen (zich bukken).
- b): Een tegenstrever langs achter aanvallen.
- c): Op een tegenstrever springen (Gelijktijdig is geen fout).

DEZE FOUTEN WORDEN MET EEN RECHTSTREEKSE VRIJSCHOP BESTRAFT.

4) Technische fouten:

- a): Loyaal met de schouders aanvallen.
- b): Een tegenstrever die niet in het bezit van de bal is, hinderen.
- c): De bal tegen het dak trappen.
- d): Onbehoorlijk gedrag tegenover de tegenstrever, scheidsrechter, publiek en leiders.
- e): Bij tweemaal aanraken van de bal door een speler die een vrijschoep geeft.
- f): Gevaarlijk spel tegenover de tegenstrever begaan uit onwetendheid of onvoorzichtigheid.

TECHNISCHE FOUTEN WORDEN MET EEN ONRECHTSTREEKSE VRIJSCHOP BESTRAFT.

Bij onsportiviteit van meerdere spelers kan de ganse ploeg uitgesloten worden. De wedstrijd wordt geschorst en de tegenstrevers winnen met forfaitscore (10 - 0).

Bijkomende reglementering ingevoerd vanaf de competitie 2012 – 2013

- 1) De ploeg in balbezit is steeds de aanvallende ploeg.
- 2) Vrijwillig handspel wordt steeds bestraft met een gele kaart.
- 3) Bij doelgevaar wordt vrijwillig handspel en vrijwillige fout van een verdedigende speler bestraft met geel + een schepcorner gevolgd door een rechtstreekse vrijschop op de plaats van het handspel. Dus indien dit in het strafschoopgebied gebeurde volgt er een strafschoop van op de middenstip.
- 4) Als de bal na een blokkade het veld verlaat wordt de intrap toegekend aan de ploeg die zich in de aanvalzone bevindt. Strafcornet is mogelijk.
- 5) Voortdurend verbaal protest door eenzelfde speler wordt bestraft met een onrechtstreekse vrije trap. Blijft na deze verwittiging dit protest nog verder duren dan volgt een strafcorner (protestcorner) + een gele kaart.
- 6) Een glijdende beweging of hielpas die geen hinder veroorzaakt voor een tegenspeler is toegestaan (ten minste 1 meter afstand). Als die beweging een tegenstander hindert wordt dit bestraft met een rechtstreekse vrije trap.
- 7) Een tegenstander fysisch of verbaal intimideren wordt bestraft met een onrechtstreekse vrije trap.
- 8) Een verdediger die stilstaat en als de tegenstander (aanvaller) lichamelijk contact maakt krijgt de verdediger balvoordeel door een aanvallende fout met een rechtstreekse vrije trap.
- 9) De bal langer dan 5 seconden onder de voet blokkeren wordt bestraft met een onrechtstreekse vrije trap.

RODE EN GELE KAART

De rode en gele kaart zijn in voege gebracht teneinde alle misverstanden tussen spelers, scheidsrechters en ook de toeschouwers uit te schakelen.

De **RODE KAART** verwijst een speler van het terrein. Hij wordt **ONMIDDELLIJK** geschorst voor de volgende wedstrijd(en) tot uitspraak van zijn straf. Deze straf wordt uitgesproken door het “Bestuur van het Minivoetbalverbond” en wordt schriftelijk bekend gemaakt (via email) aan de ploegverantwoordelijke.

Een speler die geschorst is wegens een rode kaart, mag zich op geen enkel ogenblik tijdens zijn strafperiode bij de wisselers bevinden tijdens een wedstrijd. Bijkomende sancties kunnen getroffen worden.

DE GELE KAART WORDT GEGEVEN:

- a): Herhaalde kritiek door woorden of afkeurende gebaren op een beslissing van de scheidsrechter.
- b): In het algemeen voor fouten tegen de spelregels waarvoor meer dan enkel en alleen bestraffing nodig is, maar die nog niet zwaar genoeg zijn om de rode kaart te tonen.
- c): Alleen bij overtredingen bestempeld als spelbederf is een tweede gele kaart mogelijk voor een speler in dezelfde wedstrijd. Deze speler dient na het bekomen van de tweede gele kaart het speelveld te verlaten.
- d): Ook een wisselspeler (reservespeler) kan tijdens de wedstrijd bestraft worden met een gele kaart.
- e): Wanneer een speler een derde gele kaart oploopt in de competitie dan wordt hij geschorst voor de eerstvolgende wedstrijd.

DE RODE KAART WORDT GEGEVEN:

- a): Bal wegtrappen of werpen na fluitsignaal in de richting van de scheidsrechter (Dit wordt aanzien als zeer onbehoorlijk gedrag).
- b): Grove uitlatingen tegenover de scheidsrechter.
- c): Zware fouten tegen de spelregels die meer dan een gele kaart verdienen.
- d): Fouten die een tweede maal de gele kaart verdienen uitgenomen bij spelbederf (zie de gele kaart).
- e): Een speler die vrijwillig het terrein verlaat, zonder toelating van de scheidsrechter, mag niet vervangen worden. [(Alle vervangingen moeten geschieden zoals vermeld in regel 3 punt 1)]. Het spel dient dan met vier spelers verder gespeeld. Naargelang de reden waarom het terrein verlaten wordt, oordeelt het “Bestuur van het Minivoetbalverbond” of betrokken speler al dan niet voor één of meerdere wedstrijden wordt geschorst.

FAIR - PLAY BEKERS

- Het minivoetbalverbond schenkt elke ploeg die op het einde van het seizoen geen rode of gele kaarten heeft gekregen, geen forfaits heeft gegeven, en geen andere schriftelijke opmerkingen heeft gekregen een fair-play beker.
- Daarnaast worden de ploegen per wedstrijd door de scheidsrechters gequoteerd met een maximum van tien punten. Per reeks wordt aan de ploeg met het hoogste aantal punten op het einde van het seizoen de fair-play beker van de scheidsrechters geschonken.

Het “Bestuur van het Minivoetbalverbond” hecht minstens een even grote waarde aan het behalen van een fair-play beker, als aan het behalen van de titel van kampioen. Daarom zullen de behaalde trofeeën van de fair-play beker, minimum evenwaardig zijn aan deze van de titel van kampioen.

STRAFFEN EN BOETEN

- Iedere ploeg betaalt bij aanvang van de competitie 50 euro. waarborg, waarvan eventuele boeten worden afgetrokken. Het saldo van het voorschot wordt terugbetaald, bij de inschrijving voor de competitie van het volgende seizoen. Ploegen die niet meer aantreden of ploegen die niet aanwezig zijn op de jaarlijkse inschrijvingsvergadering verliezen automatisch het recht op eventueel tegoed van waarborg. Ook de ploegen die bij de trofeeoverhandiging niet vertegenwoordigd zijn door een afgevaardigde, verliezen automatisch het recht op eventueel te goed van waarborg.
- Op het einde van de speelavond moeten de twee ploegen die het laatste uur spelen, de doelen terug plaatsen in de voorziene bergruimte. Bij weigering, na verwittiging van de scheidsrechter aan de kapitein, wordt de ploeg beboet met euro en verliest men eventueel zijn recht op de fair-play beker van het minivoetbalverbond.
- Forfait wordt beboet met 12,50 euro. Deze 12,50 euro Deze boete wordt afgehouden van de voor de aanvang van het seizoen betaalde borgsom..
- Ontbrekende identiteitskaart: 1,25 euro.
- Gele kaart 1,25 euro. - Rode kaart 2,50 euro.
- Ontbrekend doktersattest: 5.00 euro / wedstrijd.

DANKWOORD

“Het minivoetbalverbond Kortemark" dankt van harte:

Het gemeentebestuur van Kortemark, zonder wiens financiële hulp en het ter beschikking stellen van gemeentelijke sportinfrastructuur, het minivoetbal in Kortemark zeker niet zou kunnen blijven bestaan.

De deelnemende ploegen voor hun blijvend vertrouwen in minivoetbalverbond Kortemark VZW.